



OFFICIAL
VIDEO GAME



Beijing 2008



NINTENDO DS[®]



マリオ & ソニック
AT
北京オリンピック

TM

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NTR-AY9J-JPN

Nintendo[®]

nintendo
Wi-Fi
connection

このたびは“ニンテンドーDS”^{せんよう}専用ソフト「マリオ&ソニック AT 北京オリン
ピック」をお買い上げいただき、^{まこと}誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、^{ただ}正しい使用
方法で^{ほうほう}ご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に^{ほかん}保管してください。

^{あんぜん}安全に^{しやう}使用していただくために…



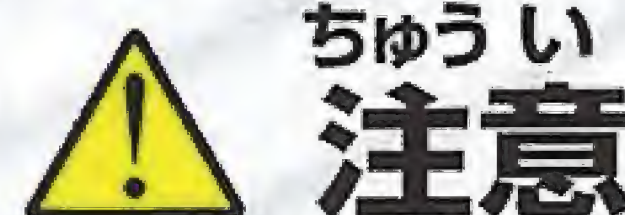
けいこく 警告

- ^{けんこう}健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、^{たの}部屋を明るくして使用してください。特に^{とく}小さな
お子様が^{こさま}遊ばれるときは、^{あそ}保護者の方の^{ほごしゃ}目の届くところで^{あそ}遊ばせるようにしてください。
- ^{つか}疲れた状態での使用、^{じやうたい}連続して^{しやう}長時間にわたる使用は、^{けんこうじやうこの}健康上好ましくありませんので避けてく
ださい。また、ゲームをするときは^{てきど}適度に^{きゆうけい}休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10
～15分の^{ふん}小休止をおすすめします。
- ^{つよ}ごくまれに、^{ひかり}強い光の^{しげき}刺激や、^{てんめつ}点滅を受けたり、^うテレビの^{がめん}画面などを見たりしているときに、^{いちじ}一時
的に^{てき}筋肉の^{きんにく}けいれんや^{いしき}意識の^{そうしつ}喪失などを^{けいけん}経験する人がいます。こうした^{しょうじょう}症状を経験した人は、ゲー
ムをする前に必ず^{まえ}医師と^{かなら}相談してください。また、ゲーム中にこのような^{しょうじょう}症状が起きた場合には、
^{ただ}直ちにゲームを^{ちゆうし}中止し、^{いし}医師の^{しんさつ}診察を受けてください。
- ^{ちゆう}ゲーム中に^はめまい・^け吐き気・^{ひろうかん}疲労感・^{のりもの}乗物酔いに^よ似た^に症状などを^{かん}感じたり、^め目や^て手・^{うで}腕に^{ひろう}疲労、^{ふかい}不快
や^{いた}痛みを感じたときは、^{ただ}直ちにゲームを^{ちゆうし}中止してください。その後も^ご不快感が^{ふかいかん}続いている場合は
^{いし}医師の^{しんさつ}診察を受けてください。それを^{おこた}怠った場合、^{ばあい}長期にわたる^{ちようき}障害を引き起こす^{しょうがい}可能性があ
ります。
- ^{ほか}他の^{よういん}要因により、^て手や^{うで}腕の一部に^{いちぶ}障害が^{しょうがい}認められたり、^{みと}疲れている場合は、ゲームをすることに
よって、^{しょうじょう}症状が^{あつか}悪化する^{かのうせい}可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に^{ばあい}医師に^{まえ}相談して
ください。
- ^{しやう}ステレオヘッドホンを使用して^{だいおんりやう}大音量で^{ちようじかん}長時間^き聞いていると^{なんちやう}難聴になる^{おそ}恐れがあります。呼びか
けられて^{へんじ}返事ができるくらいの^{おんりやう}音量で使用してください。もし、^{みみ}耳の^{ひろう}疲労や^{みみな}耳鳴りのような^{いじやう}異常
に^き気づいたら一旦^{いったん}使用を^{しやう}中止し、^{ちゆうし}その後^ごも^{みみな}耳鳴りのような^{いじやう}異常が^{つづ}続いている場合は^{ばあい}医師の^{いし}診察
^うを受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
- ※ 電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

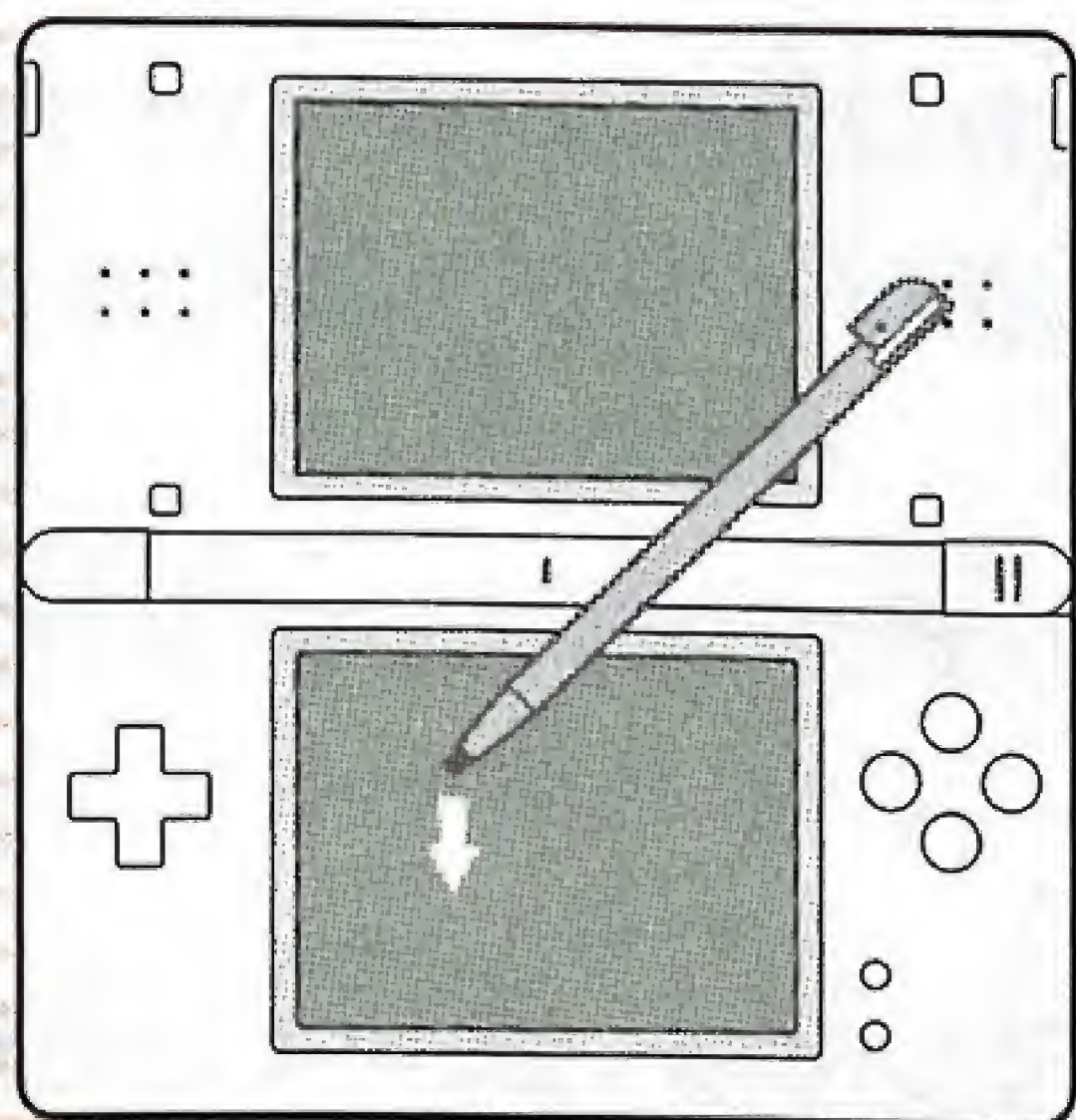
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーン^{きほんそうさ}の基本操作

タッチペン^{きほんそうさ}での基本操作^{きほんそうさ}には、次の2種類^{つぎしゅるい}があります。

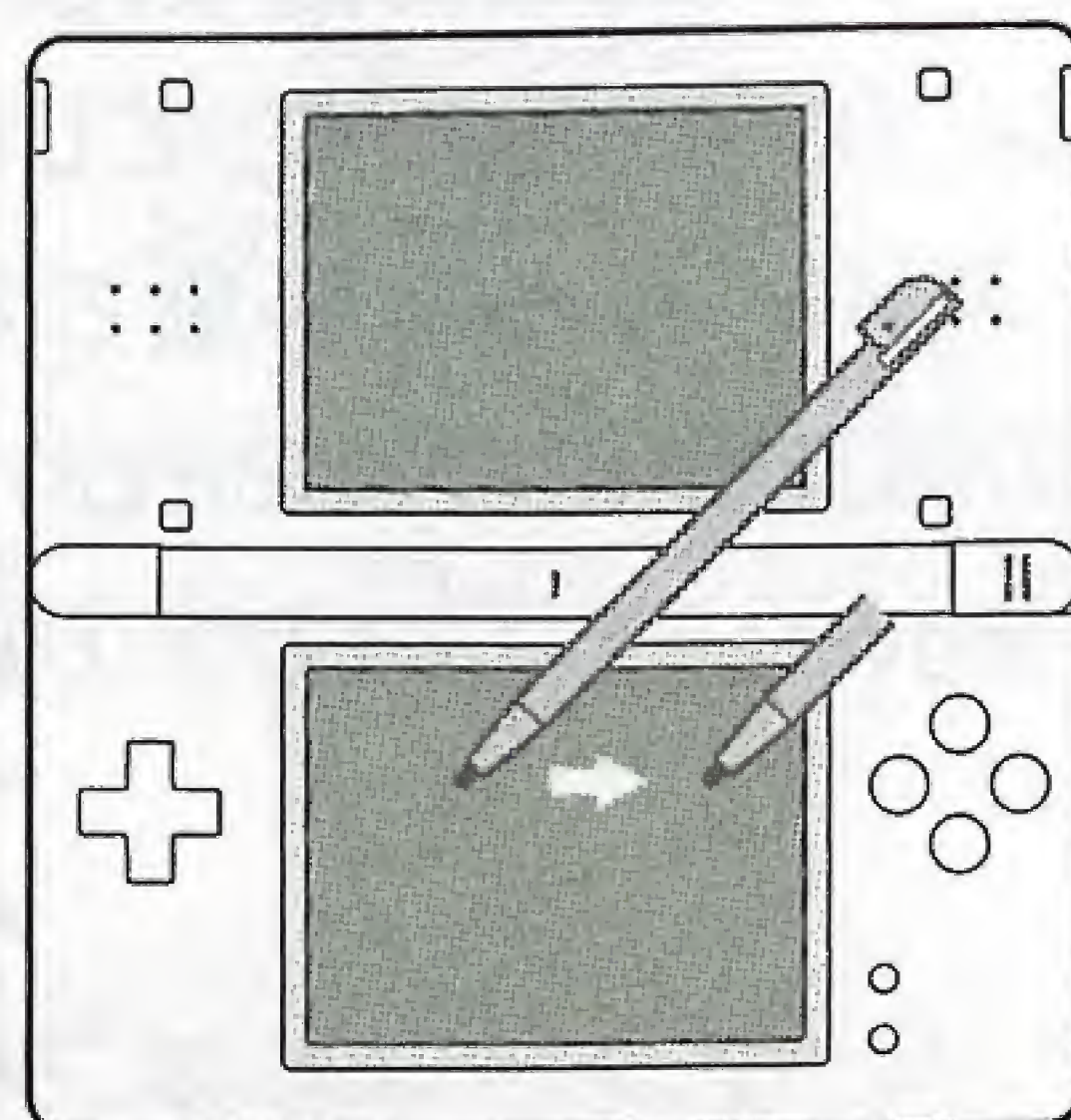
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く^{かる}押す^お操作^{そうさ}を「タッチする^い」と言います。



スライドする

タッチペン^{きほんそうさ}をタッチスクリーンに軽く^{かる}当て^あてたまま、画面^{がめん}をなぞる^{そうさ}操作^いを「スライドする^い」と言います。



タッチスクリーン^{かん}に関する^{ちゅうい}ご注意

- タッチスクリーンの操作^{そうさ}は、本体付属^{ほんたいふそく}のタッチペン、またはゲーム中^{ちゅうしゅう}に指定^{しでい}されたもので操作^{そうさ}してください。
- 傷^{きず}ついたタッチペン^{へんけい}や変形^{しやう}したタッチペンを使用^{しやう}しないでください。
- タッチスクリーンを強い力^{つよちから}でこすったり、押し^おしたりしないでください。
- 爪^{つめ}を立てて操作^{そうさ}しないでください。
- 上画面^{うえがめん}をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂^{すな}やゴミ^か、お菓子^{かし}の食べかす^たなどを落^おとさないでください。
- 市販^{しはん}の保護^{ほご}シート^はを貼り付^はける場合^{ばあい}は、保護^{ほご}シートの取扱^{とりあつかい}説明書^{せつめいしょ}をよく読^よんで、ゴミ^{きぼう}や気泡^{はい}が入^{はい}らないように正^{ただ}しく貼^はり付^つけてください。

マリオ & ソニック AT 北京オリンピック

ゲームの始めかた	4	VSプレイ	16
操作方法	5	マイレコード	21
出場選手の紹介	8	ギャラリー	23
シングルプレイ	12	オプション	24
ワンマッチ	12	競技紹介	25
サーキット	14		
ミッション	15		

このゲームに使用されているすべてのオリンピックレコードおよびワールドレコードは、2007年10月10日時点の公式記録に基づいています。



このゲームでは、セーブファイルを選択したとき（または新しく作ったとき）や、競技終了後、オプションやマイレコードの画面から戻ったとき、Wi-Fiコネクションに接続したときなどに自動でゲームのデータが保存されます。

ゲームの始めかた

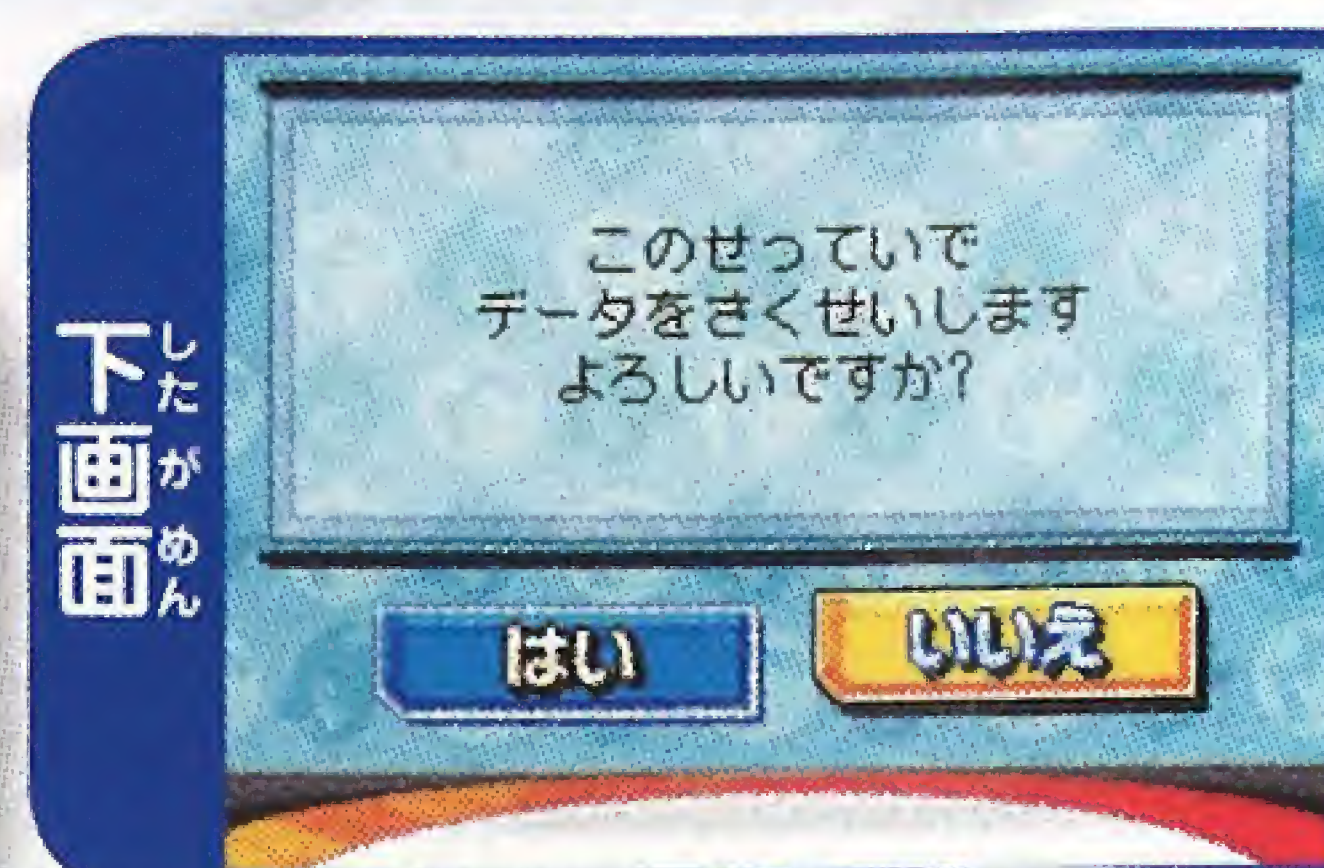
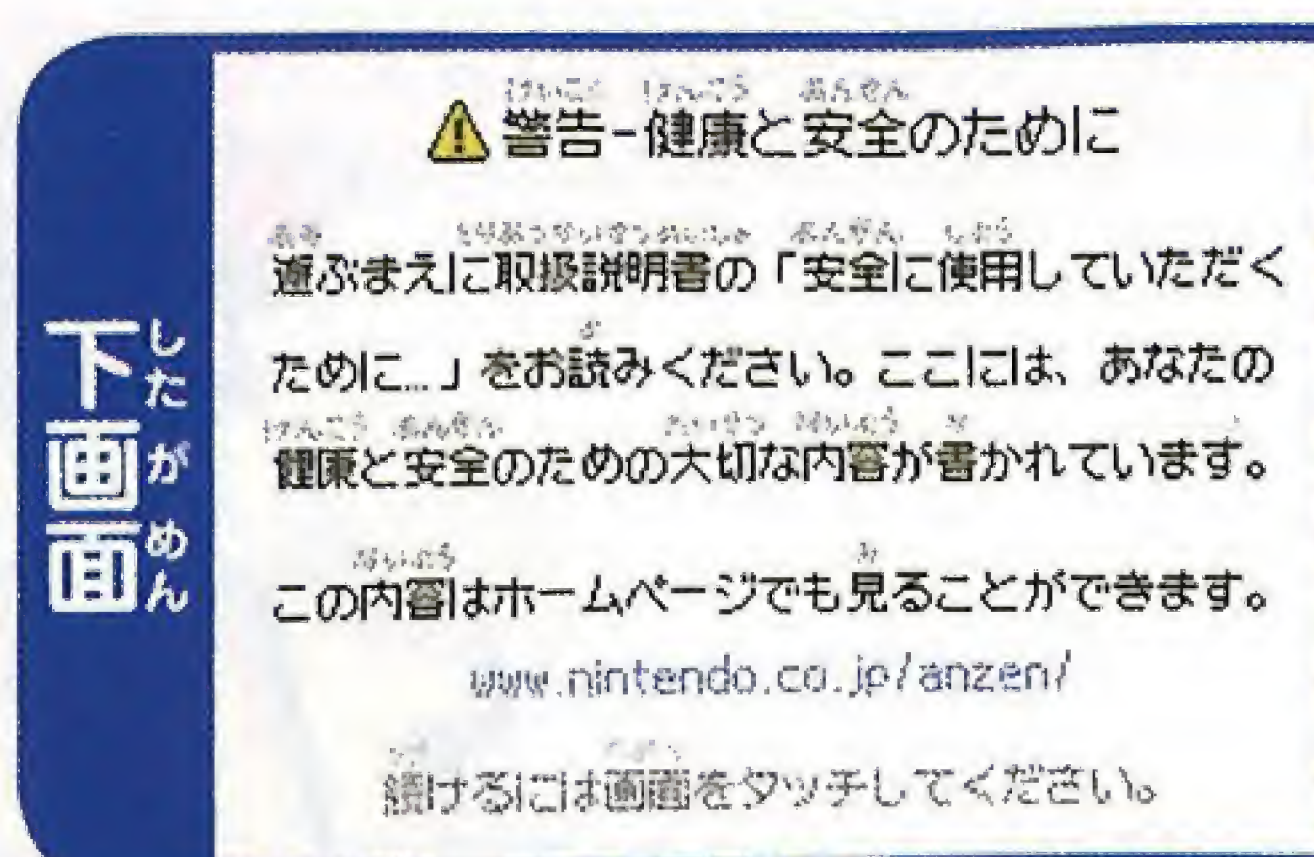
本体の電源がOFFになっていることを確認してから、『マリオ&ソニック AT 北京オリンピック』のDSカードを本体のDSカード差し込み口にカチッと音がするまでしっかり差し込み、電源をONにしてください。本体の「健康と安全のために画面」が表示されたら、下画面をタッチしてください。DSメニュー画面に表示される『マリオ&ソニック AT 北京オリンピック』のパネルをタッチすると、ゲームが始まります。

DS本体の起動モードを「オートモード」に設定していると、ここまでの入力を省略できます。詳しくはDS本体の取扱説明書をご覧ください。

はじめてプレイする場合は、セーブデータをつくります（最大3個までつくれます）。【なまえ】を入力し、【こっき】を選んでください。入力した名前や国旗は【オプション】（→P24）で変更できます。



セーブデータの選択画面で(Y)を押すとセーブデータを削除します。一度消去したデータは復元できませんので、注意してください。



メニュー画面での操作



! ゲーム中にDS本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードはDS本体を開くと解除できます。DSワイヤレス通信プレイ中は、スリープモードにはなりません。

競技中の操作は各競技で異なりますが、いくつかの競技で共通して行うタッチペン操作の一部とボタン操作を紹介します。なお、競技開始前の画面で操作タイプのアイコンが表示されます。

タッチペン操作

走る → 陸上競技全般

100mなどのトラック競技や、走幅跳などで助走を行うときは、下画面をタッチペンでこすりつづけます。

※「スピードロック」と表示されると走るスピードが固定され、以降はタッチペンでこする必要はありません。



と跳ぶ → 陸上競技、体操競技

走幅跳やトランポリンなどの「ジャンプ」をする競技では、ジャンプをしたい角度にタッチペンでスライドさせます。



泳ぐ → 100m自由形

下画面に表示される図形をタッチペンでなぞります。

[L] または [R] でスタミナを回復します。



ボタン操作

卓球 (シングルス)

⊕で左右への移動とコースの打ち分けをします。①・②・③のいずれかでボールを打ちます。

③ 左方向へのカーブ ② ストレート ① 右方向へのカーブ

10m高飛び込み (水泳)

①を押して離すとジャンプ。落下中に上画面にコマンドが表示されるので、ボタンを押してください。垂直になるようにタイミング良く入水します。

自転車 (個人追抜き)

ⓁとⓇを交互に押して自転車をこぎ、⊕の左右でコースを移動します。

詳しい操作は「そうさせつめい」で

各競技ごとの詳しい操作方法是、競技前の画面で表示される「そうさせつめい」をご覧ください。ⓁとⓇでページを切り替えることができます。



しゅつじょうせんしゅしょうかい
出場選手の紹介

MARIO

マリオ

バランスタイプ

どんな競技もバランスよく
こなす。今までもさまざま
なスポーツに挑戦して
きたが、今大会では果た
して……!?



LUIGI

ルイージ

バランスタイプ

マリオと同じくオールラウ
ンドに活躍。走るのはマリ
オよりも得意かも……。

PEACH

ピーチ

テクニックタイプ

正確さが必要な競技にバツ
グンの才能を見せる。華
麗な技に会場はくぎづけ。



DAISY

デイジー

スピードタイプ

瞬発力を生かして元気
に活躍。意外に勝負強
い一面も。

バランスタイプ

大きな欠点がなくバランスが取れたキャラクター。

パワータイプ

パワーは強いが走るのは苦手。正確さに欠ける。

SONIC

ソニック

スピードタイプ

超音速のハリネズミは、
もちろんトラック競技が
得意。勢いにのったとき
の速さはバツグンだ！



TAILS

テイルス

テクニックタイプ

手先の器用さを生かし、
正確さとテクニックが必
要な競技が得意。

KNUCKLES

ナックルズ

パワータイプ

熱血一直線な性格なの
で、パワーとスタミナが
必要な競技では活躍が
期待される。



AMY

エミー

バランスタイプ

力が必要な競技はちょっ
と苦手だが、どんな競技
もそつなくこなす。



スピードタイプ

速く走るのが得意だがスタミナは少ない。

テクニックタイプ

正確なテクニックで勝負。でもパワーは弱い。

YOSHI

ヨッシー

スピードタイプ

のんびりとした性格だが、
瞬発力とジャンプ力には自信あり。



WALUIGI

ワルイージ

テクニックタイプ

テクニックと正確さが必要な競技での活躍に期待。
実は瞬発力もある。



WARIO

ワリオ

パワータイプ

パワーを生かした豪快なアクションが得意。スタミナにも自信あり。



KOOPA

クッパ

パワータイプ

走ったり跳んだりには苦手だが、その体格とパワーでは誰にも負けない。

SHADOW

シャドウ

スピードタイプ

ソニック同様、トラック競
ぎでの最高速度に自信あ
り。集中力もバツグンだ。



BLAZE

ブレイズ

バランスタイプ

どんな競技もバランスよ
くこなし、特に瞬発力と
集中力に自信あり。



VECTOR

ベクター

パワータイプ

大きな体を生かしたパ
ワーとスタミナが自慢。
トラック競技でも意外な
活躍を見せるかも……。



DR. EGGMAN

エッグマン

テクニックタイプ

マッドサイエンティストら
しくテクニックが必要な
競技が得意。スピードも
意外にあるぞ。



キャラクターセレクト画面(→P12)で、各キャラクターの能力が表示されます。でも、それとは別の潜在能力があるかも……。

シングルプレイ

【シングルプレイ】でプレイ可能なモードは3つです。タッチペンで項目をタッチするか、 \oplus の上下で選択し、 \odot で決定します。

ワンマッチ

好きな種目を1つ選んでプレイできるモードです。

① 競技・種目をえらぶ

プレイしたい競技・種目を選んでください。選べる競技は、サーキットモード（→P14）を進めるにつれて増えていきます。また、ある条件を満たすと、ドリーム競技（→P31）を選ぶことができるようになります。各競技の説明はP25からをご覧ください。



② キャラクターをえらぶ

16人のキャラクターの中から1人を選んでください。上画面で各キャラクターの能力を確認できます。○STARTを押すと、ランダムでキャラクターが選ばれます。



③

きょうぎ 競技をはじめる

いよいよ競技開始です。はじめる前に、「そうさせつめい」でルールや操作方法を確認しておきましょう。「競技にすすむ」をタッチすると、競技が始まります。なお、プレイ中に○STARTを押すとプレイが中断され、ポーズメニューが表示されます。

その競技の操作方法を確認することができます

操作タイプが表示されています

ルールやCOMのつよさを変更することができます

競技が終わるとリプレイが流れ、下画面をタッチすると結果画面が表示されます。なお、表彰式のあとに記録が自動でセーブされます。

●もういちどプレイ

もう一度同じキャラクターでプレイします。

●キャラクターをえらぶ

キャラクターセレクト画面に戻ります。

●競技をえらぶ

競技選択画面に戻ります。

●ゲームをやめる

競技を終了してメインメニューに戻ります。



サーキット

いくつかの^{きょうぎ}競技を^{れんぞく}連続でプレイして、^{そうごうじゅん}総合順位で1位を目指すモードです。

① クラスをえらぶ

以下の中からクラスを選んでください（最初は【ビギナークラス】しか^{えら}選べません）。



- **ビギナークラス**（^{しょしんしゃよう}初心者用）
- **アドバンスクラス**（^{ちゅうきゅうしゃよう}中級者用）
- **マスタークラス**（^{じょうきゅうしゃよう}上級者用）
- **フリーサーキット**



フリーサーキットを選んだ場合は、好きな^{きょうぎ}競技を組み合わせることができます。「おまかせ」を選ぶとすべての^{きょうぎ}競技が自動で選ばれます。

② サーキットとキャラクターをえらぶ

各クラスには^{ふくすう}複数のサーキットが用意されていて、それぞれ^{ないよう}内容が違います。サーキットを選んだ^{あと}後にキャラクターを選んでください。

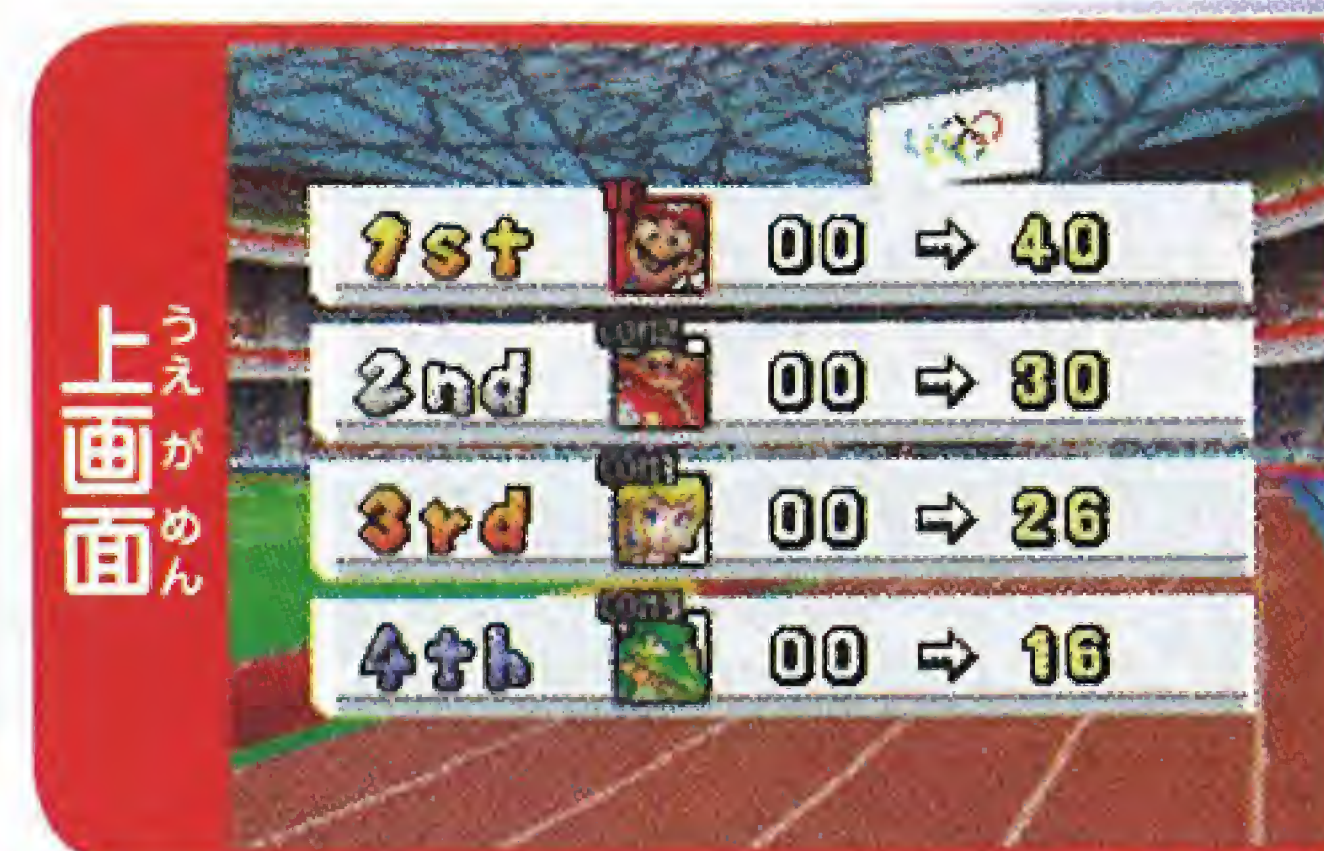


^{きょうぎ}競技の開始前に「サーキットチャンス」を使うか決めます。サーキットチャンスを^{つか}使うと^{あすりーと}アスリートポイントが2倍になりますが、^{つか}使えるのは1回だけです。

3

結果表示

競技が終了すると、順位に応じた「アスリートポイント」が与えられます。ポイントの合計で総合順位が決定し、1位に輝くとトロフィーが手に入ります。



ミッション

各キャラクターごとにさまざまなミッションにチャレンジするモードです。

1

キャラクターをえらぶ

プレイしたいキャラクターを選んでください。キャラクターを選ばと、すでにクリアしているミッション数が金色の★で表示されます。



2

ミッションをえらぶ

各キャラクターごとに数種類のミッションが用意されています。チャレンジしたいミッションを選んでください。クリア済みのミッションの横には金色の★が表示されています。「??」のミッションは、ワンマッチ（→ P12）の競技数が増えるにつれて選択できるようになります。



VSプレイ

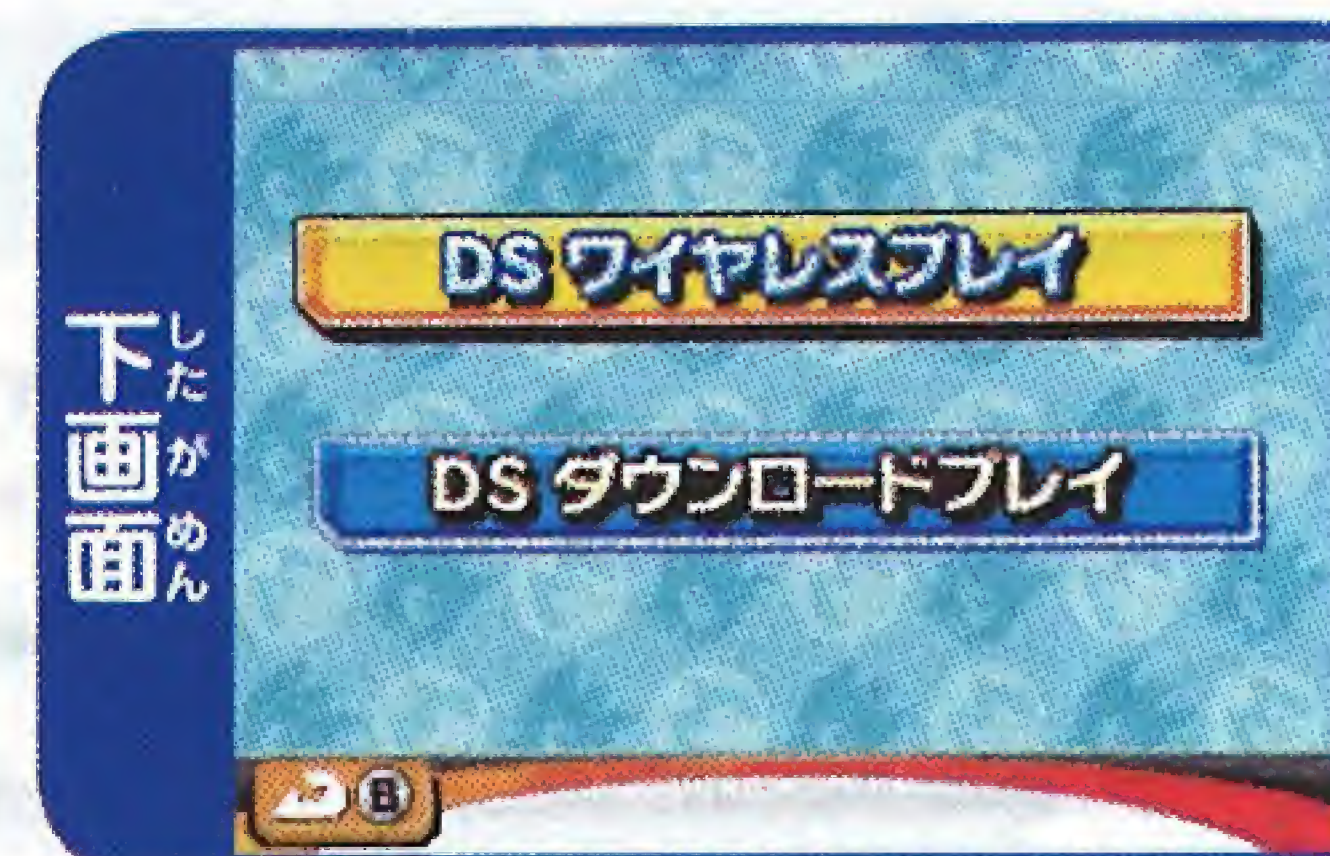
DSワイヤレス^{つうしん}通信^{つか}を使って、プレイヤー^{どうし}同士で競^{きそ}い合^あうことができます。
通信^{つうしん}の方法^{ほうほう}については、P18～20までをあらかじめご覧^{らん}ください。

グループをつくる

1P（親^{おや}機^き）として対戦^{たいせん}を行うグループ^{おこな}を作^{つく}ります。

① せつぞくほうほう 接続方法をえらぶ

接続方法^{せつぞくほうほう}を【DSワイヤレスプレイ】と【DSダウンロードプレイ】から選^{えら}びます。参加^{さんか}する子機^{こき}がグループに入^{はい}ったら、「しめきる」を選^{えら}んでください。



つうしん
通信モードについて

DSワイヤレスプレイ

DSダウンロードプレイ

えら
選べるモード

ワンマッチ・サーキット

ワンマッチのみ

えら
選べる種目

ぜんしゅもく
全種目*

しゅもく
6種目

※DSワイヤレスプレイでは、1P（親^{おや}機^き）の【シングルプレイ】で登場^{とうじょう}している種目^{しゅもく}を選^{えら}ぶことができます。また、DSダウンロードプレイで遊ぶ^{あそ}場合^{ばあい}、DSカードのない子^こ機^きではボイスと一部のSE^{いちぶ}が再生^{さいせい}されません。

② 対戦するモードをえらぶ

対戦するモードを選びます。競技・キャラクターをえらぶと対戦開始です。



グループに入る

子機として対戦にエントリーします。DSカードを持っているかいないかによって、参加方法が異なります。

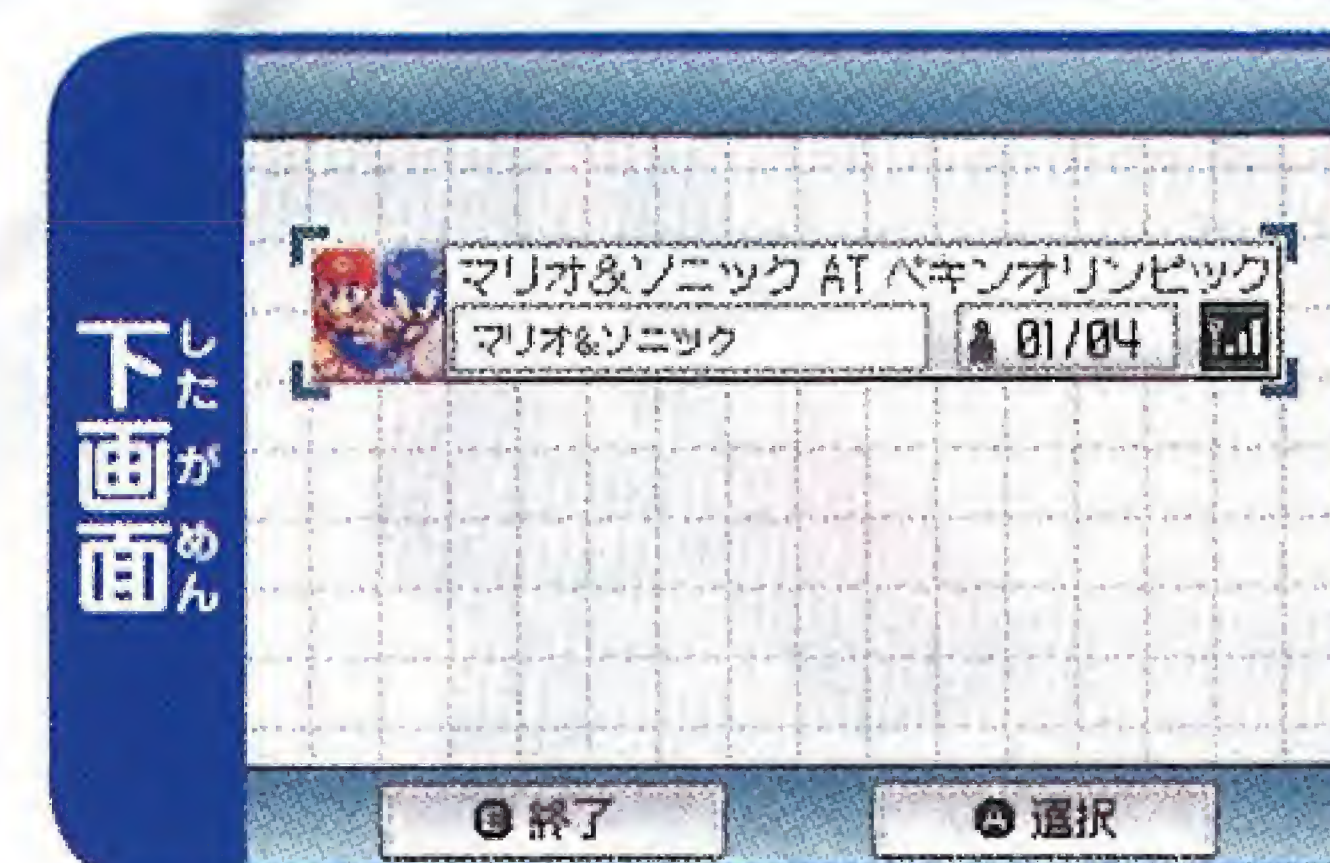
●DSカードあり

グループリストの中からエントリーするグループを選んでください。親機が対戦方式・競技を選択後、キャラクターを選んで対戦を開始します。



●DSカードなし

ニンテンドーDS本体のメニュー画面で【DSダウンロードプレイ】→「Mario & Sonic AT ペキンオリンピック」の順にタッチします。



■DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite -----プレイする人数分の台数(最大4台)
- 「マリオ&ソニック AT 北京オリンピック」カード--プレイする人数分の枚数(最大4枚)

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「マリオ&ソニック AT ペキンオリンピック」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、16ページをご覧ください。



■DSワイヤレス通信(DSダウンロードプレイ)の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ----- プレイする人数分の台数(最大4台)
- 「Mario & Sonic AT 北京オリンピック」カード -- プレイする人数分の枚数(最大4枚)

※DSカードの枚数がプレイ人数より少ない場合でもゲームを楽しむことができます(最低1枚は必要)。

操作手順 [DSカードを差し込む本体]

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「Mario & Sonic AT 北京オリンピック」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、16ページをご覧ください。

操作手順 [DSカードを差し込まない本体]

1. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3. 「Mario & Sonic AT 北京オリンピック」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。1Pからデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法は、16ページをご覧ください。



DSメニュー画面



ゲームリスト画面



航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対にしないでください。
- ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
 - のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
 - 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。
- 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
 - 画面にのような受信強度アイコンが表示されているとき。
 - 本体の電源ランプが「チカチカッ、チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。

通信プレイに関するご注意

- 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱	← → 強		

- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
 - 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - 電波干渉の原因となる機器（電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

各競技の記録や獲得したコレクションを見たり、ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続して、ネットランキングに登録することができます。

レコード

【ワンマッチ】と【サーキット】のシングルプレイで出した記録を見ることができます。また、他のセーブデータの記録と比べることもできます。



Wi-Fiランキング

ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続して、各競技のランキングを見たり、自分の記録に登録することができます。詳しくは次のページをご覧ください。なお、Wi-Fiランキングに登録できない競技もあります。

※Wi-Fiコネクションに接続する際、DS本体とソフトは常に同じ組み合わせで使用してください。組み合わせを変えた場合、Wi-Fiランキングに登録できるすべての種目の記録が消えてしまいます。

ニンテンドーWi-Fiコネクションとは？



任天堂がご提案する、インターネットを介して世界中の人たちと「カンタン」「あんしん」「無料」でゲームを楽しんでいただける、世界初のシステムです。全国各地に設置されたアクセスポイントで、またはご家庭の無線LAN環境で、手軽に世界中のユーザーと対戦したり、協力して冒険に出たり、交流を深めたりすることができます。

コレクション

かくとく
獲得したコレクションを^み見ることができます。

コレクションの^{かくとくじょうけん}獲得条件は以下のとおりです。

- メダル : 「ワンマッチ」の^{かくきょうぎ}各競技で^{ひょうしょうだい}表彰台に^の乗る。
- トロフィー : 「サーキット」で^{そうごう}総合1位を^{かくとく}獲得する。
- エンブレム : 「ミッション」をクリア、または^{とくてい}特定の^{じょうけん}条件を^み満たす。
- クラウン : キャラクターごとに^{きん}金メダルを^{あつ}ぜんぶ集める。



Wi-Fiセッティング

ニンテンドー Wi-Fiコネクションに^{せつぞく}接続するため

には、あらかじめWi-Fiコネクション^{せつてい}設定^{がめん}画面で

^{せつてい}設定してください。詳しい^{くわ}接続^{せつぞく}方法^{ほうほう}や^とお問^あい合

わ^{さき}せ先^{べっさつ}などについては、別冊の「ニンテンドー Wi-Fiコネクションガイドブック」を^{らん}ご覧ください。



^{せつぞく}接続や^{つうしん}通信がうまくいかないときは、ガイドブックの「ニンテンドー Wi-Fiコネクションに^{せつぞく}接続できないときは？」のページを^{らん}ご覧ください。

ニンテンドー Wi-Fiコネクションに^{せつぞく}接続すると、プレイヤーの名前が多くの人^{ひと}の目^めに^ふ触^かれる可能性^{のうせい}があります。プレイヤーの名前には、個人^{なまえ}を^{こじん}特定^{とくてい}できるような^{じゅうよう}重要な^{じょうほう}情報^{ほか}や他^{ひと}の人^ふが不快^{ふかい}な気持ち^{きも}になるような^{ことば}言葉^{しやう}は使用^ししないでください。

ミニゲームをプレイして、オリンピックに関するさまざまな^{まめ ち し き み}豆知識を見ることができるモードです。

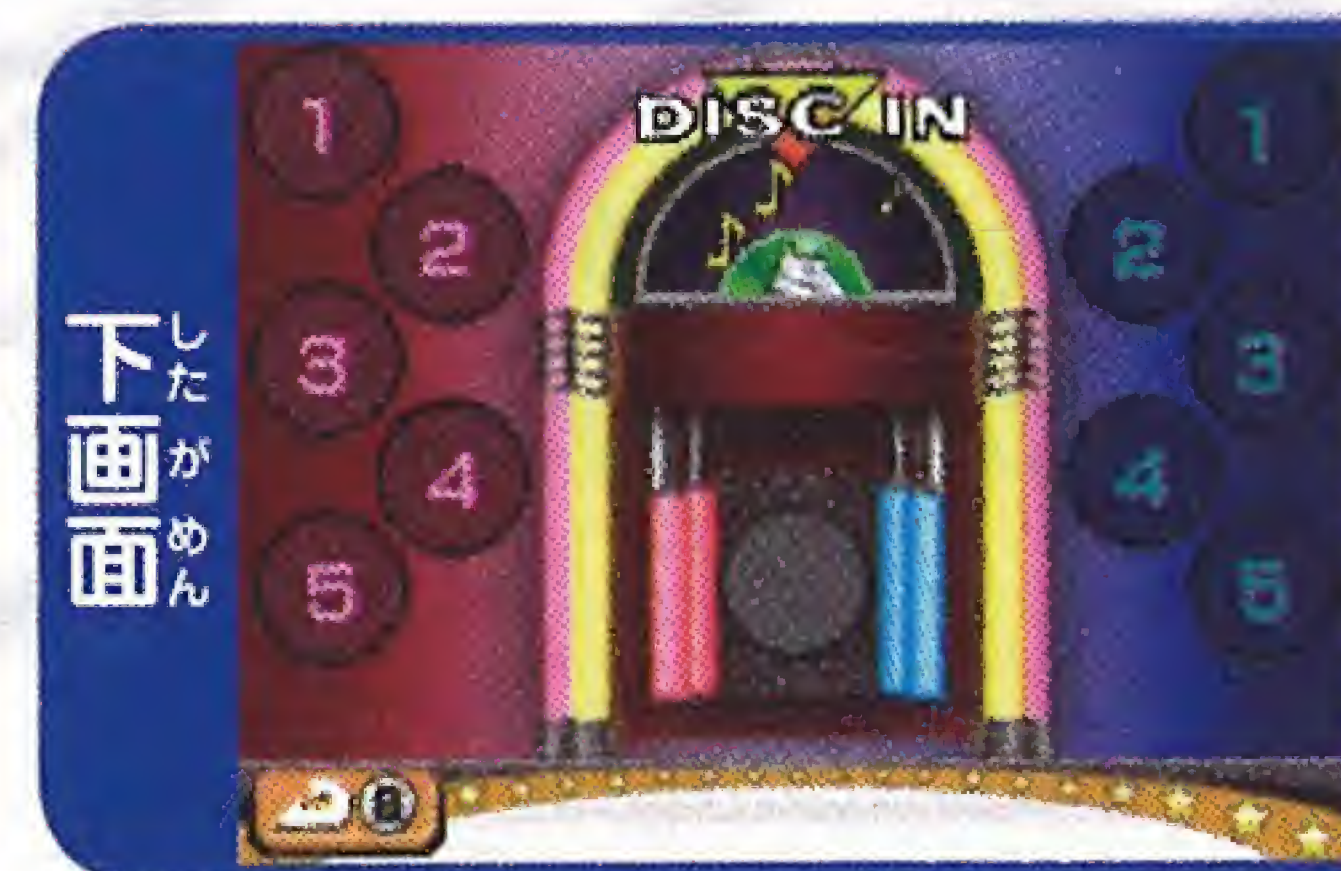
ジャンルをえらぶ

見たい^{まめ ち し き み}豆知識のカテゴリーを^{えら}選んでください。各ジャンルごとにミニゲームが^{よう い}用意されています。豆知識を見るためには、ミニゲームをクリアする^{ひつよう}必要があります。

※ミニゲームの「リプレイ」のみ、ポーズメニューが^{ひょうじ}表示できません。

ジュークボックスについて

ギャラリーのメニューでジュークボックスをタッチすると、「ギャラリー」内のBGMを^{ない}変更^{へんこう}することができます。BGMは最初は1つだけですが、ミニゲームをクリアすると^ふ増えていき、マリオやソニックのゲームサウンドも^き聴くことができるようになります。



オプション

サウンドセッティング

サウンドに関する設定変更を行います。

- BGM : ゲーム中のBGMの音量を0～5までの数字で設定します。
- SE : ゲーム中の効果音の大きさを0～5までの数字で設定します。
- ボイス : ゲーム中の音声の大きさを0～5までの数字で設定します。
- サウンド : 【ステレオ】【モノラル】【ヘッドホン】【サラウンド】から1つ選んでください。



ユーザーセッティング

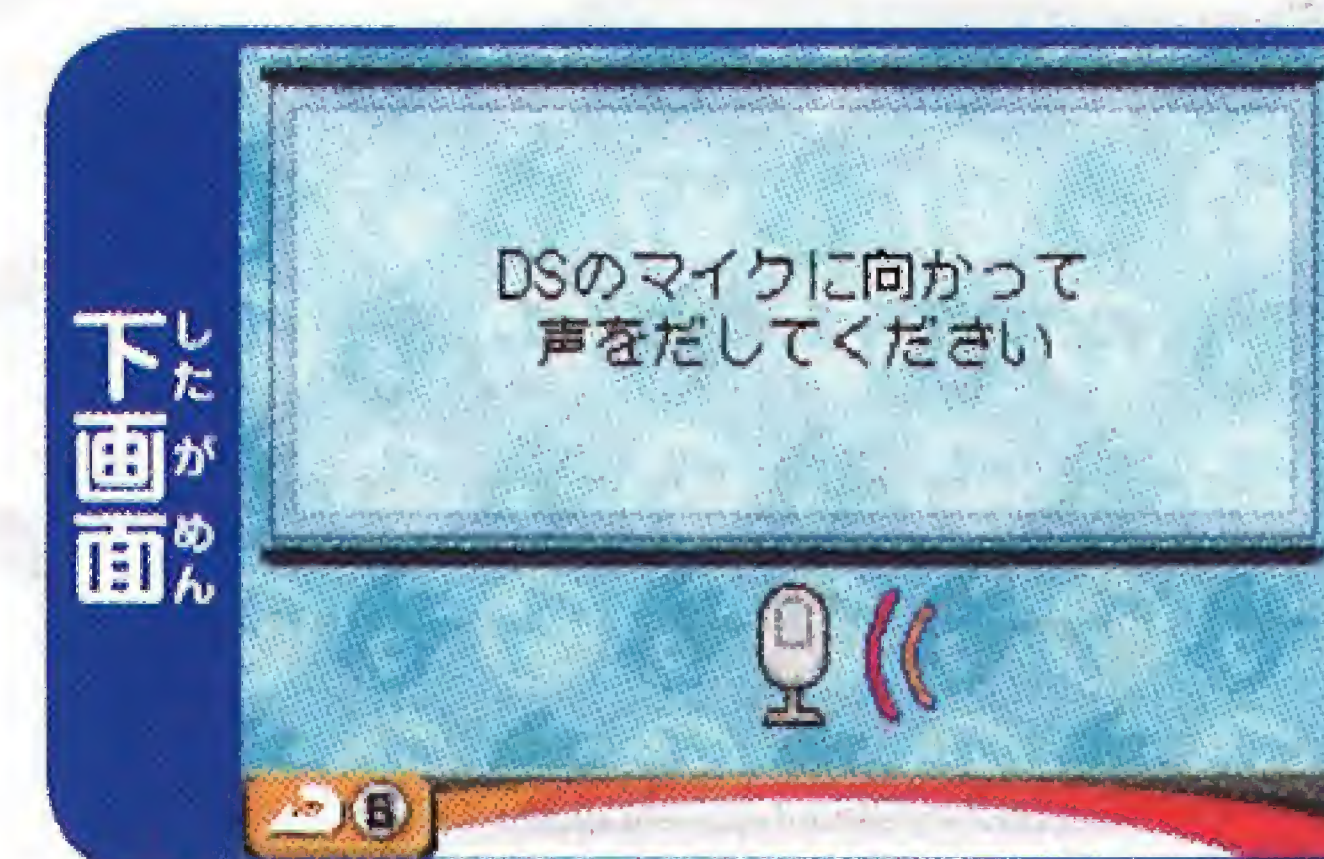
プレイヤー情報に関する設定変更を行います。

- なまえへんこう : ユーザーデータの名前を変更します。
- こっきへんこう : 国旗を変更します。
- マークセッティング : ランキングなどのユーザープロフィールで表示されるマークを変更することができます。変更できるマークは、競技で優秀な成績を収めたり、ゲームを進めると「コレクション」としてもらえます。



マイクテスト

マイクの感度を確かめることができます。DS本体のマイクに向かって声を出してください。音声を認識するとバーが動きます。





きょうぎしょうかい
競技紹介

INTRODUCTION OF SPORT EVENTS

このゲームでプレイできる^{きょうぎしょうかい}競技を紹介します。
^{さいしょ}最初はまだプレイできないものもありますが、
^{すす}ゲームを進めていくとプレイできる^{きょうぎふ}競技が増えていきます。

Athletics

りくじょう
陸上上画面
うえがめん

100m

そうさ
操作タイプ

100mを走る速さを競います。下画面にタッチペンを押し続けてパワーを溜め、「GO!」の合図とともにスタートを切ります。後はタッチペンを左右にこすって走りましょう。

上画面
うえがめん

400m

そうさ
操作タイプ

400mを走る速さを競います。基本操作は100mと同じですが、全力で走り続けてスタミナが切れないう、ペース配分を考えましょう。ゴール前のストレートでスタミナが減らなくなり、ラストスパートをかけられます。

上画面
うえがめん

400mハードル ★

そうさ
操作タイプ

10台のハードルを跳び越え、400mの速さを競います。基本操作は400mと同じです。ハードルは下画面をタッチして跳びます。タイミングよく跳ぶと加速しますが、失敗すると失速するので注意。スタミナに気をつけて走りましょう。

※★マークのついている競技は、サーキットモードを進めることでプレイが可能になります。

下画面

はしりはばとび
走幅跳そうさ
操作タイプ

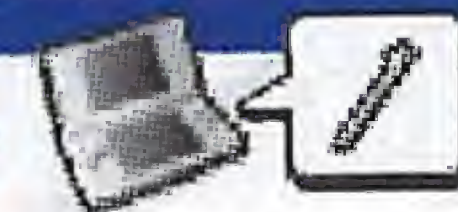
ジャンプの距離を競います。下画面を左右にこすって助走します。ふみきり板の手前でジャンプしたい角度にタッチペンをスライドさせてジャンプしてください。ふみきり板を越えてしまうとファウルになるので注意。

下画面

さんだんとび
三段跳そうさ
操作タイプ

3回連続でジャンプして、距離を競います。走幅跳と同じく助走し、ふみきり板でタイミングよくホップ、ステップ、ジャンプと3回タッチペンをスライドしてください。

下画面

なげ
やり投そうさ
操作タイプ

やりを投げて飛距離を競います。助走し、下画面の右上から左下へタッチペンをスライドしてパワーを溜めて、再び右上にスライドするとその角度でやりを投げます。ファウルラインを越えないように気をつけましょう。

下画面

なげ
ハンマー投そうさ
操作タイプ

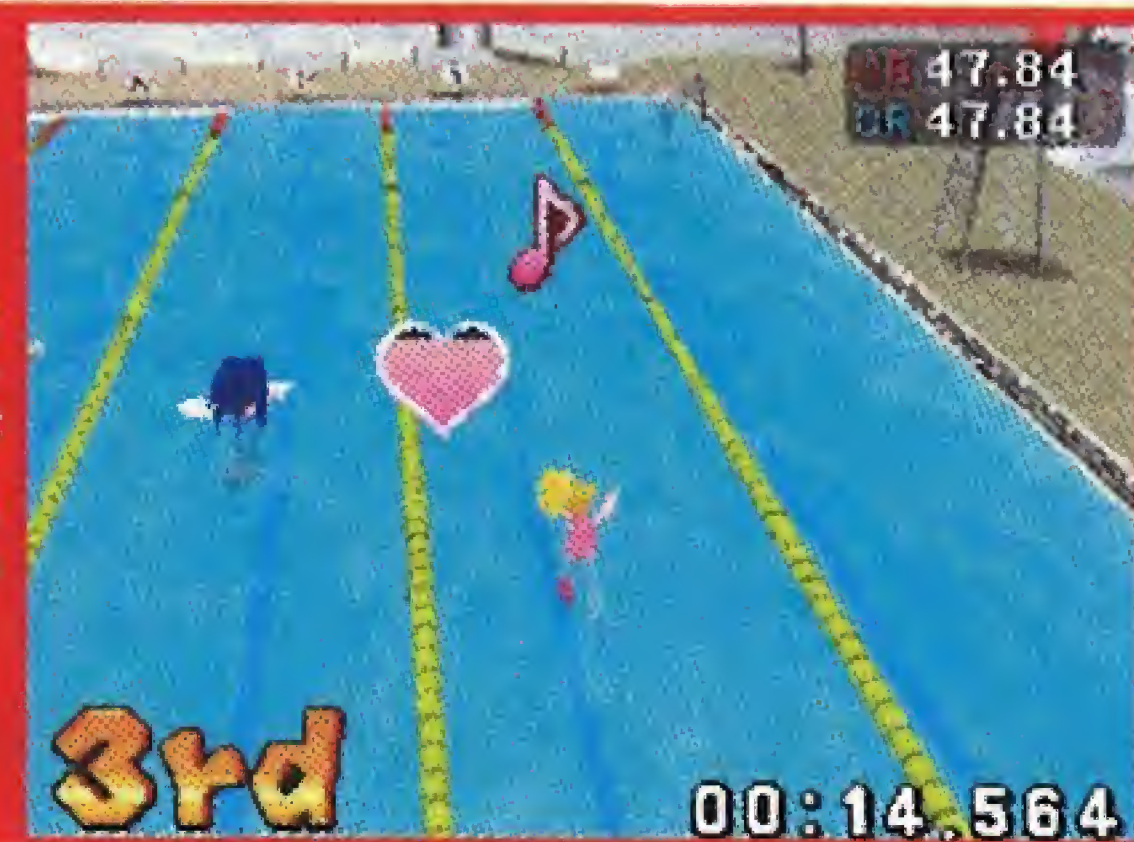
ハンマーを投げて飛距離を競います。円を描くようにタッチペンをこすって、パワーを溜めます。「!」の合図が出るタイミングで下画面からタッチペンを離して、ハンマーを投げましょう。

Aquatics

水泳



上画面



100m自由形

操作タイプ



100mを泳ぐ速さを競います。GO!のタイミングでタッチペンを左にスライドして飛び込みます。画面の指示に従いタッチペンをこすって泳ぎます。スタミナが切れると失速してしまうので、**[L]**か**[R]**を押して回復をしてください。

上画面



10m高飛び込み

操作タイプ



10mの高さから飛び込み、入水までの演技で点数を競います。空中にジャンプ後、上画面に表示されるコマンドを入力すると演技を行います。水に垂直に入り、水しぶきの量が少ないほど高得点になります。

Archery

アーチェリー



上画面



アーチェリー

操作タイプ



的を射て得点を競います。下画面をスライドして矢をセットします。赤と黒の2つの照準が重なるタイミングでタッチペンを離して矢を放ちます。風向きを読むのがポイントです。矢があたった場所の点数を獲得できます。

※得点がおなじ場合は、射るまでの時間が短い方が上位になります。

Gymnastics

たいそう
体操

トランポリン

そうさ
操作タイプ

トランポリン上をジャンプして空中での演技で点数を競います。タッチペンを上方向にスライドしてジャンプします。上画面に表示されるコマンドにしたがって、タッチペンをスライドさせて演技を行います。

ちようば
跳馬そうさ
操作タイプ

助走から着地までの演技で点数を競います。ふみきり板でジャンプする瞬間に下画面をタッチすると演技の時間が増えます。マークの小さい番号から順にタッチします。表示に合わせて下画面をタッチして着地します。

Table Tennis

たっきゅう
卓球

シングルス

そうさ
操作タイプ

相手が球を打ち返せないと1ポイント、5ポイント先取で勝ちです。「ルールせってい」でゲーム数やポイント数を変更することができます。⬇️で左右に移動して、(Y)、(B)、(A)でボール、⬇️でコースの打ち分けをします。

※★マークのついている競技は、サーキットモードを進めることでプレイが可能になります。

Fencing

フェンシング



下画面



エペ

そうさ
操作タイプ

相手を突くと1ポイント、10ポイント先取で勝ちです。
「ルールせってい」でポイント数を変更することができます。
十字の左右（またはY、A）で間合いを取り、
相手に向かって下画面をタッチペンでスライドすると攻
撃、下から上に向かってスライドすると防御します。

※本来、フェンシングは防具を着用して競うスポーツです。ゲーム内のキャラクターの真似をする行為は絶対にお止めください。

Shooting

クレー射撃



上画面



スキート

そうさ
操作タイプ

撃ったクレー（的）の数を競います。Aを押すか下画面に
タッチ、またはマイクに向かって声を出して「コール」を
すると、クレーが射出されます。タッチペンで照準を動か
して、射出されたクレーをLかRで射撃します。

※得点と同じ場合は、クレーが射出されてから撃つまでの時間が短い方が上位になります。

Cycling

自転車
じてんしゃ下画面
したがめん個人追抜き
こじんおいぬそうさ
操作タイプ

自転車をこぎ、ゴールまでの速さを競います。[L]と[R]を押し続けてパワーを溜め、合図とともに[L]と[R]を離してスタート。[L]と[R]を交互に押すと自転車をこぎます。スピードを抑えるか、十字の左右でコースを移動してハートを取るとスタミナが回復します。

ドリーム競技について
きょうぎ

ドリームカヌー



ゲームを進めていくと、マリオやソニックたちならではのアクションを駆使し、特別なステージで競う「ドリーム競技」が遊べるようになります。いろいろなしかけを効果的に使って、勝利を目指しましょう。

警告

任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。
違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権

利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このソフトには、DSカードやゲームサーバ上にゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておきバックアップ機能がついています。
- DSカードにデータをセーブしているときや、ゲームサーバと通信しているときに、むやみに電源をON/OFFしたり、DSカードの抜き差しを行った場合、データが消えてしまう可能性があります。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一こうした装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。
- 上記のような状況や、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によって、DSカードやゲームサーバ上のセーブデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 上記のデータ消え以外が原因でセーブや通信ができなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

※^{でん}電話^{ばんごう}番号はよく^{たし}確^{まちが}かめて、お^{ねが}間^が違^いいのないよう^にに^が願^いい^たし^ます。




マリオ & ソニック AT 北京オリンピック

TM

TM IOC. Copyright © 2008 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever, without the prior written consent of the IOC. SUPER MARIO characters © NINTENDO. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. All Rights Reserved. SEGA, the SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。日本商標登録 第4841498号、第4853764号
意匠登録 第1259804号、第1260043号

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

 本製品の一部には、シャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォントおよびLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

ニンテンドーWi-Fi コネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。

落丁・乱丁の場合は、お取り替えいたします。

www.olympic.org

Published by

Nintendo

禁無断転載